EER SCHEMA VERDUIDELIJKING

* Speler :
  + De attributen van speler zijn evident, hebben we later nodig
  + Over erving namelijk naar scheids, ballenraper, supporter en wedstrijdleider omdat deze unieke attributen hebben die niet alle spelers horen te hebben  
    Als een scheids deelneemt aan een wedstrijd, moet wedstrijden plus 1.
  + Een speel neemt deel aan een match, hierbij is gebruik gemaakt van een gerund, omdat een speler vragen kan stellen aan een wedstrijdleider.
* Match :
  + De match heeft een verplichte wedstrijdleider, met bepaalde attributen voor datum en een uitslag wat wordt weergegeven als een ENUM.
  + Over erving namelijk naar finale, deze zal verplicht één scheids hebben en eventueel meerderen supporters en ballenrapers
  + Een match heeft ook een score, met punten voor en punten tegen, dus de punten dat ons team verloren is en gewonnen heeft.
  + Ook zal een match plaatsvinden op een veld, dit veld heeft een id wat uniek is, en een ENUM soort, wat wordt bedoeld als het grondmateriaal van het veld.
  + Match zal altijd plaatsvinden op één veld, maar op een veld kunnen meerdere matchen plaatsvinden
  + Een match behoort tot één toernooi
* Veld :
  + Een veld behoort tot een tennis club
  + Een tennisclub heeft meerdere velden
* Tennisclub :
  + Een tennisclub heeft de attributen: adres, postcode, nummer en straat. Ook heeft het een naam van de tennis club met een unieke club id
  + Ook organiseert een toernooi, dit heeft een id en een datum waarvan het een begindatum en einddatum heeft.
* Toernooi :
  + Een toernooi bevat meerdere reeksen, en een reeks heeft meerdere niveaus.
  + Een speler reeks bestaat uit meerdere spelers, maar een speler behoort altijd maar tot één reeks
  + Een toernooit bevat meerdere matchen